

美術館・博物館のデジタルアーカイブを考えるワークショップ

学芸員の

お仕事

体験

デジタルアーカイブってなあに？

ねらい

博物館や美術館が所蔵する貴重な文化財や調査・研究成果を広く公開し、地域の学術・文化の情報基盤の発展に寄与するデジタルアーカイブの構築を目標として開催します。

今回のワークショップでは、博物館や美術館で実際に行っている作業をご覧いただいたり、体験したりすることを通して、本県の魅力あるコンテンツの活用について皆様とともに考えていきます。

参加者には
この機会ではか手に入らない

3館オリジナル 塗り絵セット

プレゼント!

第2回

in 若狭歴史博物館 講堂

写真資料を デジタル化しよう!

若狭の「田の神祭り」調査から

日時：平成28年9月3日(土)
13:30～16:00

夏休み企画

in 福井県立美術館 講堂

第1回

美術館の仕事を知ろう!

美術資料のデジタルアーカイブ化と
岩佐又兵衛展の鑑賞

日時：平成28年8月13日(土)
14:00～15:00

第3回

in 県立歴史博物館
研修室

ネガフィルムを デジタル化しよう!

日時：平成29年2月25日(土)
13:30～15:00

第1回

美術館の仕事を知ろう!

美術資料のデジタルアーカイブ化と
岩佐又兵衛展の鑑賞

日時 平成28年8月13日(土)
14:00~15:00

指導者 県立美術館 学芸員

定員 30名

参加費 小中高生無料
※大学生・一般の方は岩佐又兵衛展の観覧券(1,200円)が必要です。

内容

美術資料のデジタルアーカイブの公開までのプロセスを美術館の学芸員が紹介し、その後福井ゆかりの天才絵師・岩佐又兵衛展覧会を解説つきで鑑賞します。美術館の「見えるところ」と「見えないところ」の活動が分かります。

◆福井県立美術館

〒910-0017
福井県福井市文京3丁目16-1
TEL: (0776)25-0452

第2回

写真資料をデジタル化しよう!

若狭の「田の神祭り」調査から

日時 平成28年9月3日(土)
13:30~16:00

指導者 写真家 武藤茂樹氏
若狭歴史博物館 垣東副館長

定員 30名

参加費 無料

持ち物 なし

内容

若狭歴史博物館所蔵の祭り写真のデジタル化作業を例に、古い35mmネガフィルムのデジタル化の方法について、プロの写真家の指導のもと、実際に体験してもらいます。

◆福井県立若狭歴史博物館

〒917-0241
福井県小浜市遠敷2丁目104
TEL: (0770)56-0525

第3回

ネガフィルムをデジタル化しよう!

日時 平成29年2月25日(土)
13:30~15:00

指導者 県立歴史博物館 山形副館長

定員 20名

参加費 無料

持ち物 なし

内容

昭和30~40年代に撮影された写真のネガフィルムやポジフィルムをデジタルカメラで複写し、その画像データを画像処理ソフトを使って補正加工する方法を解説します。参加者のみなさんにも、フィルム撮影から画像処理までを体験していただきます。

◆福井県立歴史博物館

〒910-0016
福井県福井市大宮2丁目19-15
TEL: (0776)22-4675

参加申込書

- ◆参加希望の場合は下記にご記入いただき、このまま **FAX** してください。
- ◆お電話またはメールでも受付けています。
 - ◆お電話の場合⇒ (0776)20-0580
 - ◆メールの場合⇒ bunshin@pref.fukui.lg.jp
- ◆複数での希望の場合、**代表者様のお名前・連絡先・参加人数**を記載してください。

FAX送付先 (0776)20-0661

| | | | |
|---|--------|--------------------------------------|----------------------------|
| お名前 ふりがな ----- ご連絡先 ご住所 〒 ----- TEL () - | 参加希望人数 | 第1回 8月13日(土) 福井県立美術館 | 小・中・高生 ()人 大学生・一般 ()人 |
| | | 第2回 9月3日(土) 福井県立若狭歴史博物館 | 小・中・高生 ()人 大学生・一般 ()人 |
| | | 第3回 2月25日(土) 福井県立歴史博物館 | 小・中・高生 ()人 大学生・一般 ()人 |

主催

福井の文化国際発信実行委員会、福井県博物館協議会、福井県
福井県観光営業部文化振興課内(福井県福井市大手3丁目17-1)



Agency for Cultural Affairs, Government of Japan
平成28年度文化庁
地域の核となる美術館・歴史博物館支援事業