

令和6年度 プログラミングオンライン講座 実施要項

- 1 目的 プログラミングオンライン講座を通して、プログラミング的思考力と主体的にコンピューターを活用しようとする態度を育成する。
- 2 対象 県内小学校（学年、学級単位で参加可能）
- 3 講師 福井大学教育学部 小林 溪太 助教 および 学生
- 4 内容
 - プログラミングに関するオンライン講座（Scratch を使用）をライブ配信
 - 各学校は、講座内容および実施日の中から希望するものを選択し、Forms にて申込
 - 当日はそれぞれの教室から参加する。

5 講座内容及び実施日

	講座内容	対象者	実施日	備考
1	目指せ作曲家！ ～コンピュータで音 ASOBI～	3～4年生	10月8日（火） 10月15日（火）	音を出しながら作成するため、 <u>イヤホンの使用を推奨</u>
2	プログラミングアート ～コンピュータで作れるふしぎなもよう～	5～6年生	9月18日（水） 9月19日（木）	昨年度開講したのと同じ内容
3	【ちょっと応用編】 ゲームクリエイターへの道 ～タマを飛ばすとき・キャラにタマが当たったとき～	4～6年生で <u>スクラッチを少しでも触ったことがある人</u>	10月10日（木） 10月17日（木）	活動時間の確保のため、 <u>簡単な事前準備（ロケットを左右に動かすプログラムの作成）が必要。</u> 作成手順については別途指示

6 日程（講座共通）

講師より説明	10:45～11:15
フリー製作タイム	11:15～11:50（休憩込み）
作品のアップロード・発表	11:50～12:10
講評等	12:10～12:15



申込コード

- 7 申込 令和6年7月19日（金）〆切
申込フォーム：<https://forms.office.com/r/X9DMu51GKx>

8 その他

- 講座は Zoom にて配信。
- 各学校は、視聴用の大型モニターと Zoom 接続用の端末、また、児童が活動するためのタブレット端末（1人1台）を準備。
- 複数の学校が同時に参加予定。
- 事前の接続テストあり。